

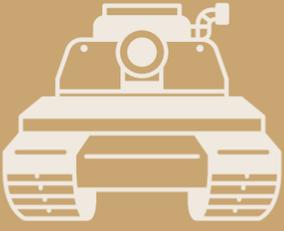
UN GOLPE DE FORTUNA

Desarrollado por: 

Reglas V1.1

GUNNER!!

¿QUE ES GUNNER?



GUNNER! es un juego de habilidad y suerte, en donde cada jugador controla al menos 1 tanque, buscando por turnos impactar con su disparo el tanque o los soldaditos del oponente dentro de la zona de juego, o en su defecto capturar la bandera del otro bando.

+8

AÑOS EN ADELANTE



2-6 JUGADORES



10-30 MINUTOS



HABILIDAD Y SUERTE

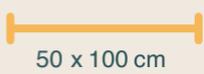
PREPARANDO LA PARTIDA

1

COMENZAMOS !!

ZONA DE JUEGO

Se delimita la zona de juego sobre una superficie idealmente lisa y regular.



50 x 100 cm

ACCESORIOS

Se distribuyen dentro de la zona de juego los obstáculos, soldados y banderas.



TANQUES

Cada jugador escoge un tanque y un grupo de soldados para identificarse.



DADOS

Cada jugador escoge un dado, una carta de daños y el color que más le represente.



ACCIONES EN TURNO

2

Por turno, cada jugador dispone de hasta **3 ACCIONES** para jugar en cualquier orden o repetición.



RECARGAR

Carga un dado sobre tu tanque, hasta que juegues un disparo.



DISPARAR

(Solo si tienes un dado cargado) Apunta y Dispara!!



MOVER

Mueve tu tanque a otro hexágono.



GIRAR

(Opcional)

Gira tu tanque en torno a su eje, sin cambiar la ubicación actual.

CONTAR LOS DAÑOS

Si tu tanque suma 20 puntos de daño o recibes 6 impactos...

EXPLOTA!!

3

CUANDO RECIBAS UN IMPACTO

Cada vez que recibas un golpe por un dado en tu tanque aplica los dos siguientes pasos:

(Los obstáculos o soldados no sufren daño, pero si pueden ser empujados por un impacto)

1

Revisa el número que indique el dado...



2

Pon una ficha de daño sobre el número indicado en tu carta...



TARJETA DE DAÑOS!



SOLDADITOS

No sufren daño y puedes mover 2 soldados por turno. Cuando son golpeados vuelven al inicio. Capturan banderas al entrar en la casilla respectiva.



BANDERAS

Ponla en un área neutral de la zona de juego. Si un soldado del bando opuesto ocupa la casilla ésta es capturada.



OBSTACULOS

Cuando un obstáculo es golpeado, lo mantenemos en su nueva ubicación y continuamos el juego.

